



GLADIÁTOROK ARÉNÁJA 2V2V2V2V2V2V2V2 SZABÁLYKÖNYV 2024.

TARTALOMJEGYZÉK

ÁLTALÁNOS SZABÁLYZAT ÉS ETIKAI RENDELKEZÉSEK	2
1. KUPA MENETE	3
1.1 Kvalifikáció (ONLINE első meccs nap szeptember 1. 15:00 ÓRÁTÓL)	3
TÁBLÁZAT: példa a lebonyolításra 32-es tábla esetén	4
1.2 Zárt top8 (ONLINE második meccs nap szeptember 7. 14:00 ÓRÁTÓL)	5
1.2.1 A döntő résztvevői	5
1.2.2 Díjazás szabályok a zárt versenyen	5
2. NEVEZÉS	6
2.1 Határidő	6
2.2 Pályázati felhívás és kifizetés menete	6
2.3 Kötelező kvalifikáció	6
3. SZABÁLYZATI KIEGÉSZÍTÉSEK	7
3.1 Discord csatorna	7
3.2 Média megjelenés	7

ÁLTALÁNOS SZABÁLYZAT

1. A szervező a verseny végéig fenntartja a változtatás jogát.
2. Minden játékos a nevezés beküldésével automatikusan elfogadja a versenyszabályzatot.
3. A verseny folyamán minden csapatnak az egyesület valamely Discord hangcsatornáján kell tartózkodnia, felhasználó nevében tartalmaznia kell a csapatának előtagját vagy nevét (pl: EGW Dönci, Szupersztárok János51).
4. Minden csapatnak van egy cserélési lehetősége.
Feltétele: a becserélt játékost előzetesen regisztrálták.
5. A top8-tól a zárt verseny mérkőzéseit szeptember 7-én kezdjük online közvetíteni. Arról, hogy melyik mérkőzéseket fogjuk adni, a verseny folyamán fogunk tájékoztatást adni.
6. A döntőben a fordulók között interjúkat az esport2tv készíti.
7. A nevezés feltétele: MESFA verseny pályázatán való részvétel (ehhez szükséges: név, discord azonosítás, bankszámlaszám).
Ellenőrzés módja: Discordon való kommunikáció
8. A mérkőzések EUNE szerveren játszódnak.
9. Pálya és játékmód: 2v2 Arena: Rings of Wrath
10. Formátum: 8 párban való legjobb 4 csapat(pár) per forduló tovább jutóval. Ez függ a regisztráltak 8-al osztható számától ugyanis csak 8al osztható versenyző számmal indulhat el a verseny.
11. A bracket (ágrajz) random sorsolással készül.
12. A győztes csapatnak screenshotot kell készítenie, abban az esetben, ha az oldalon hiba lépne fel.
13. A versenyen előfordulható technikai hibák miatt nem vállalunk felelősséget.
14. Match issuek és vitás esetekben versenybíró DÖNT.
15. Toxikus és sportszerűtlen viselkedést a szervezők kitiltással büntetnek, kétes esetekben mindig a szervező dönt.

16. Minden játékosnak tiszteletben kell tartania a The Summoner's Code és a League of Legends használati feltételeit, minden e szabályt megsértő magatartás büntetést von maga után.

<https://www.riotgames.com/en/terms-of-service-HU>

<https://eune.leagueoflegends.com/hu/featured/summoners-code>

17. A nyereményeket az Magyar Esport Fejlesztésért Alapítvány (MESFA) 35 munkanapon utalja át a nyertesek számára a versenypályázatban leírtak alapján.

ETIKAI RENDELKEZÉSEK

- Verseny szervezői kizárólagos végső rendelkezési jog fenntartva.
- Probléma esetén a verseny lebonyolítása alatt a szervezők döntenek a kialakult helyzet megoldásáról vagy szankcionálásáról.
- TILOS Acc sharing a zárt eventen.
- Direkte obszcén szavak használata chaten és szóban. Ez igaz az interjúk esetében is.
- Trollkodás és bármilyen más a versenyzés megzavarására irányuló tevékenység.
- Más csapatot bármilyen módon segíteni szigorúan tilos és kizárást von maga után pl: augment farmolás, direkt stackelés.

1. KUPA MENETE

1.1 Kvalifikáció (ONLINE első meccs nap szeptember 1. 15:00 ÓRÁTÓL)

- Kvalifikációban szereplő csapatok custom 2v2 (ALAP játékszabályok szerint) aréna játékmódban játszanak, mint 8 pár egymás ellen.
- Minden forduló top 4 helyezettje tovább jut a következő fordulóba. Ez egészen addig tart, míg 4 csapat MARAD a verseny legvégén.
- Ha az első fordulóban nincs meg a 8 csapat és nem osztható 4-el a csoport létszáma, akkor az első fordulóban a legelsőként végzett 8-asból kiesett csapatoknak helyezés szerint és verseny bírói döntés alapján további játék lehetőséget biztosítunk loser bracket szerűen. pl: van egy 7 fős csoport, amely nem játszik az első fordulóban, akkor az

elsőként végzett 8-as 5. helyezettje újabb lehetőséget kap a továbbjutásra a fel nem töltött csoportban.

- A továbbjutás menetét Esportmanageren regisztráltatjuk, és a közös Discord szerveren mutatjuk, így a Discord szerver használata a verseny ideje alatt kötelező.
- Amennyiben valaki nem értesül a custom lobby létrehozásáról azt kizárjuk, vagy az alatta lévő csapatot bizonyos időn belül csere csapatként juttatjuk tovább.

1.KÖR	2.KÖR	3.KÖR	BEJÓADÓNÓKE
CS1			
	CS1TOP1		
	CS1TOP2		
	CS1TOP3	CS-2TOP1	
CS2	CS2TOP1	CS-2TOP2	
	CS2TOP2	CS-2TOP3	
	CS2TOP3	CS-2TOP4	
	CS2TOP4		
CS3		CS-2TOP1	
		CS-2TOP2	
		CS-2TOP3	TOP1
		CS-2TOP4	TOP2
		CS-4TOP1	TOP3
		CS-4TOP2	TOP4
		CS-4TOP3	
		CS-4TOP4	
CS4	CS3TOP1		
	CS3TOP2		
	CS3TOP3	CS-4TOP1	
	CS3TOP4	CS-4TOP2	
	CS4TOP1	CS-4TOP3	
	CS4TOP2	CS-4TOP4	
	CS4TOP3		
	CS4TOP4		

1. TÁBLÁZAT: példa a lebonyolításra 32-es tábla esetén

1.2 Zárt top8 (ONLINE második meccs nap szeptember 7. 14:00 ÓRÁTÓL)

- Első forduló szabálya: egy only melee és egy only ranged champion pickelhető.
- Második forduló szabálya: egy factiont kell választani és abból pickelni. A választás az előző forduló utolsója kezd.
- Harmadik és Negyedik forduló: titkos szabályok, amelyekről a verseny folyamán tájékoztatunk.

<https://leagueoflegends.fandom.com/wiki/Category:Factions>

1.2.1 A döntő résztvevői

- 4 meghívott streamer pár (([bIYYYYPLAYS](#), [Paresz](#), [Fejeslovas](#), [Fisztt](#))) és 4 kvalifikált játékos pár.
- A döntő mérkőzései streamelve lesznek az [esport2tv](#) csatornáján.
- Interjú: egyes fordulók során a top3-ba végzők a zárt eseményen mindenképp vagy verseny bírói döntés alapján bárki más a váróban töltött ideje alatt, interjú adására lehet felszólítva az esport2tv élő adásában.
- A döntő végső helyezései az alapján kerülnek kiszámításra, hogy az egyes körökben ki szerzett több előkelő helyet.

1.2.2 Díjazási szabályok a zárt versenyen

- A zárt top 8 csapat minden fordulóban külön-külön összegekért versenyez majd összesen 500000 HUF prizepoolból.
- A szabályokat kötelező betartani, ha nem ez nem így történik, akkor 1 alkalommal remake-t alkalmazunk, további esetben a vétség kizárást vonhat maga után.
- 4 forduló van összesen, minden forduló díjazása az elért eredmény alapján kerül elszámolásra.
- 1 és 2 fordulóban 100-100, 3-ban 200 ezer forint értékű prizepool lesz szétosztva a játékosok között, majd az utolsó fordulóban helyezéstől függően szorzókat kapnak a csapatok az eddig összegyűjtött összegükre.

Prize pool összesen: 500.000 HUF				
Körök	1. kör	2. kör	3. kör	bónusz
Prize poolok	100.000 HUF	100.000 HUF	200.000 HUF	szorzók
Szabályok	egy only meelee, egy only ranged pár	egy factiont kell választani és abból pickelni egy párost, a faction választás az első kör helyezettjei alapján történik 8-tól 1-ig	?	?
Nyeremények a helyezések alapján föntről lefelé 1-8.	30.000 HUF	30.000 HUF	60.000 HUF	1. 5.
	20.000 HUF	20.000 HUF	40.000 HUF	1. 4.
	15.000 HUF	15.000 HUF	30.000 HUF	1. 3.
	10.000 HUF	10.000 HUF	20.000 HUF	1. 2.
	8.000 HUF	8.000 HUF	16.000 HUF	1
	7.000 HUF	7.000 HUF	14.000 HUF	1
	5.000 HUF	5.000 HUF	10.000 HUF	1
	5.000 HUF	5.000 HUF	10.000 HUF	1

2. TÁBLÁZAT: nyeremények eloszlása

2. NEVEZÉS

2.1 Határidő

- Szeptember 1. 12:00-ig. Az utána való nevezési kérelmeket nem fogjuk tudni feldolgozni mivel manuális 8 csapatos fordulókat kell lebonyolítani.

2.2 Pályázati felhívás és kifizetés menete

- A pénzjutalmakat csak akkor áll módunk küldeni, ha MESFA által kiírt pályázaton részt vesz és a versenyen sporttevékenységre hivatkozva elfogadja a támogatást.

2.3 Kötelező kvalifikáció

- A zárt top8-ra nincs regisztráció. Esetőség szerint csere játékos beírható a kvalifikált csapatba, AKI NEM regisztrált korábban a kvalifikáció során és játszott.

Meghívottak

- Az Afterglow Esports Egyesület szervezői 4 streamert hívnak, meg akik saját maguk döntenek, el kikkel szeretnének játszani a zárt fordulóban. Nem kizárt EZEN meghívottaknak lehetőséget adunk olyan játékosok meghívására is ilyenkor, AKIK MÁR JÁTSZOTTAK a korábbi kvalifikációs versenyen és akár bejutottak a végső top4be. Ha olyan pár esik ez miatt szét akik top4ként jutottak tovább, akkor a top5-top8 közül keresünk fel majd játékosokat a csapatok pótlására. A változtatás jogát fenntartjuk!

Kvalifikált csapatok

- A kvalifikált TOP4 csapat, akik sorrend szerint benn maradtak vagy kiestek az utolsó körben. Pl. ha valaki ugyanannyi hp-val esett ki és a sorrendjük nem egyértelmű, akkor az idejüket fogjuk figyelembe venni. Ezt a szabályt a többi fordulóra is alkalmazni fogjuk.

Döntő titkos szabályai

- Minden forduló a kvalifikáció alatt kézzel írva történik így az ezzel kapcsolatos információkat csak Discordon fogjuk tudni követni és ti is onnan fogjátok tudni, hogy melyik szobába melyik csapat kerül/jut tovább. A verseny alatt előfordulhat, hogy valaki a 4 és 5. helyen ugyanazzal a hpval esik ki. Ekkor az 1-1 pár között idő különbség a mérvadó nem az, hogy melyik csapat áll az interfacen 4. vagy 5. helyen. Ilyen helyzetben replay file ellenőrzés vagy a versenyzők szavahihetősége alapján jut tovább a (lokális top4) csapat a következő fordulóba mind addig, míg a végső top4 csapat nem kerül kiválasztásra.

3. SZABÁLYZATI KIEGÉSZÍTÉSEK

3.1 Discord csatorna: <https://discord.gg/RbbG9jkM>

- Kötelező a verseny ideje alatt a discord szerveren tartózkodni, online elérhető formában. A zárt fordulóban a discordon dedikált zárt szobákban kötelező tartózkodni. Ezekhez mindenki külön csapat jogokat kap, hogy belátni és más versenyzőt megzavarni ne lehessen.

3.2 Média megjelenés

- A top3 csapattól a zárt eventen kérelmezhető egy interjú minden forduló után, amit az esport2tv munkatársaival készül. A megjelenés kötelező legalább mikrofonos módon. Azonban highlightok és élménybeszámoló végett ajánljuk, hogy webcamera és az eseményhez illő öltözet is készen álljon ilyen esetre. Ezekről az adminok felől kaptok pontos információt a verseny lebonyolítása alatt;
- Tudni kell azt is, hogy a többi streamerrel együtt egy szobában lehet/lesz mindenki így egymás lelki világára legyetek figyelemmel. Banterezni lehet, mást károsító, toxikus viselkedés, megjegyzés szigorúan tilos és kizárást vonhat maga után.

